

## Film, Animation & IT ÅRSPLAN 17/18

Uge	Skema	Overskrift	Indhold	Mål
32 33	Søndag: Skolestart Introuge hele uge 33 Lørdag + søndag = Bliveweekend	Introduktion til linjen. Regler gennemgås.  Opstart med FUGLE		
34	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: ?? Anderledes dag. <b>Fri 15.15</b> <b>Forlænget weekend</b>	<b>FUGLE</b> Alle skal lave en personlig fugl  LP: Skrot MT: Typografi SL: 3D MN: Tegneplade	Hver elev skal designe sin egen fugl, som skal indgå i en fælles plakat.  LP: MT: Photoshop SL: Blender MN: Photoshop / andre tegneprogrammer	Målet er at vække elevernes interesse for arbejdet på linjen. De skal opnå færdigheder indenfor det emne de vælger. Alle skal arbejde med det samme projekt, så der skabes en fornemmelse af fællesskab på linjen.
35	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	LP: Makey Makey MT: Web design SL: Videoredigering MN: Karakterdesign	LP: MT: Hjemmesiders opbygning SL: Premiere Pro MN: Eleverne skal høre om forskellige karaktertyper, og skrive en biografi, inden de selv skal designe deres karakter.	MT: Eleverne skal have forståelse for hvad en hjemmeside er opbygget af.  SL: Eleverne skal stifte bekendtskab med et professionelt filmredigeringsprogram. De skal lære om de basale værktøjer og effekter, så de er i stand til at redigere film.

36	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Dreng/pige Fredag: Dreng/pige	LP: Makey Makey MT: Web design SL: Videoredigering MN: Karakterdesign	LP: MT: Design og mobil venlighed SL: Premiere Pro MN: Karaktererne skal præsenteres visuelt sammen med punkter fra biografien.	MT: Eleverne skal have forståelse for hvilke formater og værktøjer man kan arbejde med på web platformen.  MN: Eleverne skal opnå en forståelse af hvor stort et arbejde det er at skabe en karakter fra bunden, og så skal de øve sig i at fordybe sig i deres arbejde med at forbedre karakteren.
37	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag: Tysk fagdag	LP: Feriefridage hele ugen MT: Web design SL: Stop Motion MN: Foto	LP: Feriefridage hele ugen MT: Byg et galleri SL: Canon EOS Utility MN: Der skal laves en billedserie.	MT: Eleverne skal kunne arbejde med billeder på en hjemmeside og præsentere dem i et nydeligt format.  MN: Eleverne skal opnå kendskab til vores kameraer, og få et indblik i beskæring belysning mm.
38	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Energifestival Torsdag: Fredag: Lørdag: Forældredag	LP: Kameraets virkelighed - Tips og tricks. MT: Twitch opsætning SL: Design dit værelse i 3D MN: Tegneserie + Striber	LP: MT:Arbejde med OBS og krav til streaming SL: Blender MN: Der skal skabes små sjove historier.	MT: Eleverne skal være istand til at styre deres eget stream på twitch igennem OBS.

	Søndag: Efterskolernes dag.			SL: Gennem en personlig vinkling af arbejdet med 3D-redigering, skal eleverne få udbygget deres viden om, hvad man kan i et 3D-animationsprogram.  MN: Eleverne skal opnå et kendskab til forskellige tegneserier.
39	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Hjem 15.15 Fredag: Fri	LP: Kameraets virkelighed - Tips og tricks. MT: Twitch overlays SL: Design dit værelse i 3D MN: Tegneserie + Striber	LP: MT: Photoshop og skærmforhold SL: Blender MN: Der skal skabes små sjove historier.	MT: Eleverne skal kunne design deres eget overlay som passer til det gældende spil og deres eget streaming brand.
40	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	LP: Kameraets virkelighed - Tips og tricks. MT: Youtube Blogging SL: Design dit værelse i 3D MN: Tegneserie + Striber	LP: MT: Planlægning, scripting og opsætning SL: Blender MN: Der skal skabes små sjove historier.	MT: Eleverne skal kunne planlægge deres vlogs, herunder skal de bruge scripts til at optage og opsætte deres videoer.
41	Mandag: Filmprojekt Tirsdag: Filmprojekt Onsdag: Filmprojekt Torsdag: Filmprojekt			

	Fredag: Sponsorløb/Filmprojekt			
42	Efterårsferie Søndag: Trivselssamtaler?			
43	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	<b>Selvportrætter</b> Tegneplade, photoshop, skrot, pixels, poly art.  SL: Feriefridage hele ugen	Alle skal lave et selvportræt.  SL: Feriefridage hele ugen	
44	<b>SKEMA 2</b> Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Spil dansk (aften) Fredag:	LP: Video Installation MT: Role playing game SL: Magic (Musikvisualisering) MN: Billeder med taster	LP: MT: If/else statements SL: Grafik der reagerer på musik MN: Billederne skal fungere som udsmykning på linjen.	MT: Ved at benytte if/else statements skal eleverne diktere spillets gang og opsætte scenarier.  SL: Ved at lære visualiseringsprogrammet, Magic, at kende, skal eleverne lære at lave grafik, som bevæger sig til musik. Programmet lægger også op til, at man lærer at v-jay'e.  MN: Vise eleverne en måde at genbruge IT-skrot på.

45	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	LP: Video Installation MT: Role playing game SL: Magic (Musikvisualisering) MN: Billeder med taster	LP: MT: UI til spillet og Grafik SL: Grafik der reagerer på musik MN: Billederne skal fungere som udsmykning på linjen.	MT: Eleverne skal kreere passende grafik og UI til deres rollespil, således at brugeren bliver præsenteret for passende UI og grafik alt efter det scenarier han kommer ud for.
46	<b>Brobygning/ Projektuge</b>			
47	Mandag: Fremlæggelsesdag OSO/Projekt. Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	LP:Lyssætning til billede og video. MT: App udvikling (Pair programming) SL: 3D-modellering + print MN: Frame by frame animation	LP: MT: Driver & Navigator SL: Der laves fysiske figurer og sceneri til fysiske brætspil. MN: Parafraaser af kendte malerier Animation/tegning	MT:Eleverne skal være istand til at samarbejde to og to om at programmere, her vil en elev være føreren imens den anden elev navigere. SL: Der skal laves diverse figurer og baner til fysiske brætspil, som eleverne kan printe ud med vores 3D-printer. Brætspillene skal være spilbare for andre elever på skolen.  MN: Eleverne skal opnå kendskab til forskellige programmer til frame by frame animation.

48	Mandag: Terminsprøver Tirsdag: Terminsprøver Onsdag: Terminsprøver Torsdag: Fredag:	LP:Lyssætning til billede og video. MT: App udvikling (8-ball app) SL: 3D-modellering + print MN: Frame by frame animation	LP: MT: Html, Css & JavaScript SL: Der laves fysiske figurer og sceneri til fysiske brætspil. MN: Parafraser af kendte malerier Animation/tegning	MT: Eleverne skal lave en 8-Ball applikation som er responsivt designet.
49	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	LP:Lyssætning til billede og video. MT: App udvikling (Lommeregner) SL: 3D-modellering + print MN: Frame by frame animation	LP: MT: Html, Css & JavaScript SL: Der laves fysiske figurer og sceneri til fysiske brætspil. MN: Parafraser af kendte malerier Animation/tegning	MT: Eleverne skal lave en lommeregner som kan løse ligninger for dem.
50	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Linjedag Torsdag: Linjedag Fredag: Linjedag	<b>Linjedage ud af huset</b>  LP:Lyssætning til billede og video. MT: App udvikling (Lommeregner) SL: 3D-modellering + print MN: Frame by frame animation	LP: MT: Html, Css & JavaScript SL: Der laves fysiske figurer og sceneri til fysiske brætspil. MN: Parafraser af kendte malerier Animation/tegning	MT: Eleverne skal designe lommeregneren så den virker på alle enheder trods de forskellige størrelses forhold.
51	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Juleafslutning	<b>#Jule-IT-hygge-mandag</b>	LP: MT: SL: MN:	
52				

1	Torsdag: Fredag:	LP: MT: Portfolio site (Mockups) SL: Lav spil i Unitys engine MN: Dokumania	LP: MT: Photoshop SL: Unity MN: Der skal laves korte dokumentarfilm.	MT: Eleverne skal lære at lave udkast til deres hjemmesides opsætning og design i photoshop.  SL: Eleverne skal prøve kræfter af med Unitys spil-engine, så de prøver, hvordan det er, at lave et spil i et professionelt program.  MN: Eleverne skal se eksempler på dokumentargenren og lære om denne.
2	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Efterskolernes aften Torsdag: Fredag:	LP: MT: Portfolio site (Mobile enheder) SL: Lav spil i Unitys engine MN: Dokumania	LP: MT: Responsivt design SL: Unity MN: Der skal laves korte dokumentarfilm.	MT: Eleverne skal være istand til at designe deres hjemmeside responsivt så den virker på alle enheder, trods deres størrelse.
3	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	LP: MT: Portfolio site (finalizing) SL: Lav spil i Unitys engine MN: Dokumania	LP: MT: Testing og uploading SL: Unity MN: Der skal laves korte dokumentarfilm.	MT: Eleverne skal kunne teste og gennemgå deres hjemmeside for fejl og derefter uploade den til internettet.

4	<p>Mandag:  Tirsdag:  Onsdag: ?  Torsdag: ?  Fredag: ?</p>	<p>LP:  MT: Chat System  SL: Lyd på film?  MN: Tegn med VR</p>	<p>LP:  MT: Html, Css &amp; JavaScript  SL: Hvordan påvirker lyd film?  Hvad er god lyd? Lav dine egne lyde?  MN: Eleverne skal opnå kendskab til tegneprogram.</p>	<p>MT: Eleven skal bygge en chat applikation som live synkronisere chatbeskeder i mellem de aktive brugere.  SL: Eleverne får indsigt i lydredigering og hvordan lyd kan fremkalde følelser hos folk. De skal også lave produkter, hvor denne viden udnyttes.  MN: Eleverne skal lære at tegne i 3D.</p>
5	<p>Mandag:  Tirsdag:  Onsdag:  Torsdag:  Fredag: Afgang Norge</p>	<p>LP:  MT: Chat System  SL: Lyd på film?  MN: Tegn med VR</p>	<p>LP:  MT: Html, Css &amp; JavaScript  SL: Hvordan påvirker lyd film?  Hvad er god lyd? Lav dine egne lyde?  MN: Eleverne skal opnå kendskab til tegneprogram.</p>	
6	<p>Mandag: Norge  Tirsdag: Norge  Onsdag: Norge  Torsdag: Norge  hjemkomst ca 15.16  Fredag:  Undervisningsfri</p>			
7	Vinterferie			



8	<b>SKEMA 3</b> Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	<b>ÅRSOPGAVE</b>	LP: MT: SL: MN:	
9	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Årsopgave Torsdag: Årsopgave Fredag:	<b>ÅRSOPGAVE</b>	LP: MT: SL: MN:	
10	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	<b>ÅRSOPGAVE</b>	LP: MT: SL: MN:	
11	Mandag: Forestilling Tirsdag: Forestilling Onsdag: Forestilling Torsdag: Forestilling Fredag: Forestilling			
12	<b>MANDAG: FRI</b> Tirsdag: Forestilling Onsdag: Forestilling Torsdag: Forestilling Fredag: Forestilling Lørdag: Ny elevdag Søndag: Gl. elevdag			

13	Mandag: Forestilling Tirsdag: Forestilling Onsdag: Forestilling TORSDAG: FRI FREDAG: FRI			
14	<b>MANDAG: FRI</b> Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	<b>Forberedelse til Studierejsen</b> 4 forskellige grupper + undersøge rejsemålet  LP: MT: SL: MN:	Rejseblog, film, timelapse, foto, anmeldelser af steder, podcasts.  LP: MT: SL: MN:	Når linjen tager på studierejse, skal alle elever være med til at skabe forskellige produkter, som forberedes hjemmefra, laves under rejsen og efterbehandles, når vi er hjemme. Produkterne skal deles på internettet, så andre kan få glæde af det.
15	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag:	LP: MT:Gæstebogsapp til ØF SL: MN:	LP: MT: Mockups SL: MN:	MT: Eleverne skal medvirke til at designe en gæstebogs applikation som skal anvendes til ØF, applikationen skal kunne uploade en besked fra skolens gæster som vil blive gemt i en online database.
16	STUDIEREJSE			
17	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fri 15.15	<b>Efterbehandling af studierejsen</b>  LP: MT: Gæstebogsapp til ØF	LP: MT: Html, Css, JavaScript SL: MN:	

		SL: MN:		
18	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Skr. prøver Torsdag: Skr. prøver Fredag: Skr. prøver	Fremvisning af ting fra studieturen + evaluering af turen.  LP: MT: Gæstebogsapp til ØF SL: MN:	LP: MT: NodeJS, MongoDB SL: MN:	
19	Mandag: Skr. prøver Tirsdag: Skr prøver Onsdag: Skr. prøver Torsdag: FRI Fredag: FRI			
20	Mandag: Skr. prøver Tirsdag: Onsdag: Torsdag: ØF Fredag:	<b>Forberede aktiviteter til ØF</b>  LP: Drone MT: Gæstebogsapp til ØF SL: MN:	Folk kan prøve VR Visualisering 3D printer Udstillinger Gæstebogsapp  LP: MT: Testing & Upload SL: MN:	Eleverne er aktive medarrangører af ØF, hvor de bidrager med diverse aktiviteter.
21	Mandag: FRI Tirsdag: Onsdag:	LP:Gør det selv kabler MT: CodeIngame/CodeCademy	LP: MT: JavaScript	MT: Eleverne skal være istand til at tillære sig nye sprog og benytte nye værktøjer på

	Torsdag: Fredag:	SL: 3D for the win! MN: Intro til TV-serie	SL: Der laves et afsluttende projekt med 3D-animation. MN: Oplæg om et bestemt TV program. Regler og rammer der skal overholdes.	nettet, her vil eleverne blive præsenteret for et par spil som går ud på at programmere. SL: Eleverne udnytter deres evner fra årets løb til at lave det sidste 3D-projekt. MN: Der skal opnås kendskab til introer til TV-serier - hvordan skaber man den rigtige stemning?
22	Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag: Søndag: Ny elevdag 2	LP:Gør det selv kabler MT:CodeIngame/CodeCademy SL: 3D for the win! MN: Intro til TV-serie	LP: MT:JavaScript SL: Der laves et afsluttende projekt med 3D-animation. MN:	
23	Mandag: Alm skema Tirsdag: Alm skema - middag + Grundlovsdag Onsdag: Mundtlige pr Torsdag: Mundtlige pr Fredag: Mundtlige pr	LP:Lodde kursus MT: SL: MN: Tegneplade	LP: MT: SL: MN:	
24	Mundtlige prøver			
25	Mundtlige prøver			
26	Mandag: Anderledes skema			

	Tirsdag: Anderledes skema Onsdag: Afslutningstur Torsdag: Afslutningstur Fredag: St. glædedag			
--	--	--	--	--